

# VOLS JUGAR?

---

## PRÉSTEC DE JOCOS DE TAULA

---

En aquesta guia us presentem  
els jocs disponibles a la biblioteca.  
(actualitzada setembre 2023)

L'edat i el temps són orientatius,  
si teniu qualsevol dubte podeu posar-vos  
en contacte amb nosaltres i us ajudarem

---

 **BIBLIOTECA  
JOAQUIM MONTÓY  
ALCARRÀS**



# ABEJITAS ZUM ZUM

JOC DE MEMÒRIA I OBSERVACIÓ



15 minuts



+4



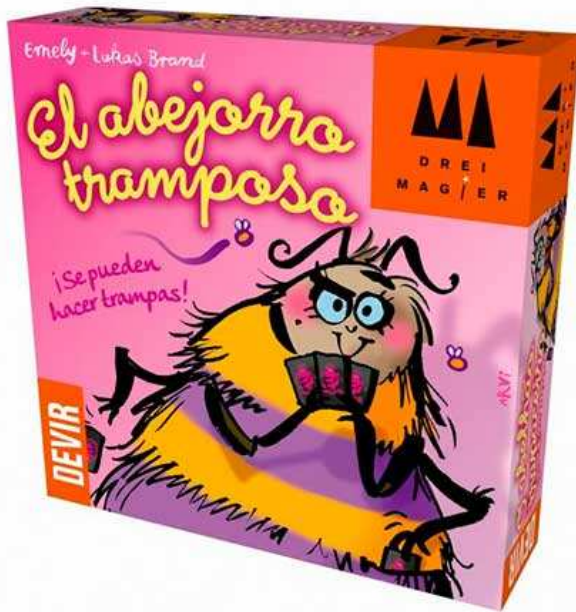
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir 4 ruscs d'abelles davant teu. Per fer-ho haurem de memoritzar quina abella hi ha sota de cada ruscs, però compte! Hi ha 6 abelles de 6 colors diferents i què a cada jugada es van movent de lloc.

# EL ABEJORRO TRAMPOSO

JOC DE CARTES



25 minuts



+7



3-5 jugadors

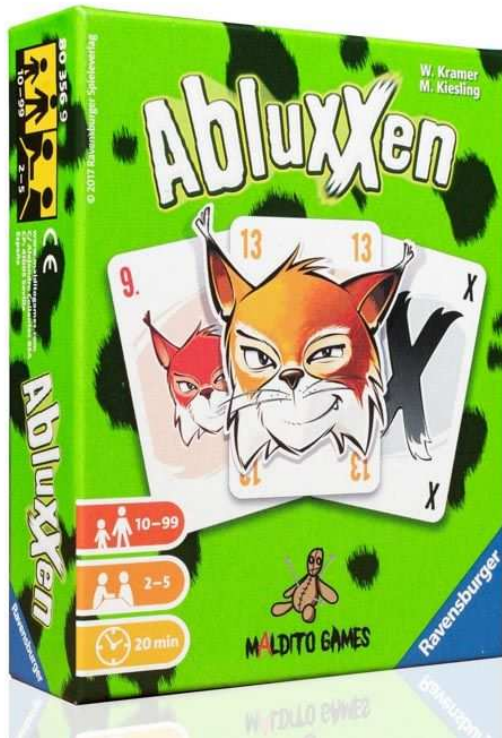
## OBJECTIU DEL JOC:

Desfer-se de totes les cartes que tinguis en mà. Guanya qui primer ho faci, això sí, per aconseguir-ho, les trampes són OBLIGATÒRIES, però compte! No t'han d'enxampar!



# ABLUXXEN

JOC D'ESTRATÈGIA



20 minuts



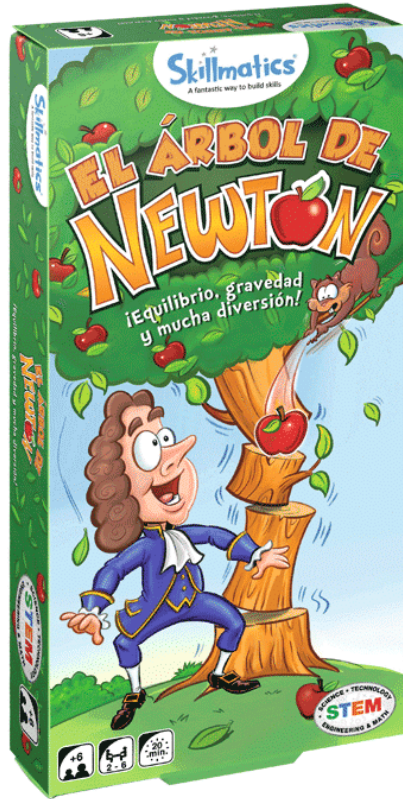
10+



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Els jugadors han d'intentar jugar (baixar) tantes cartes com puguin a la taula. Al final de la partida, cada carta jugada val 1 punt, mentre que cada carta a la mà val -1 punt. Quina és la gràcia? Intenta capturar tantes cartes com puguis de les cartes jugades per altres jugadors. Així tu podràs jugar-les posteriorment i aconseguir més punts al final de la partida.



# EL ÁRBOL DE NEWTON

JOC D'HABILITAT



20 minuts



+6



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Construir l'arbre de Newton, col·locant troncs, rames i pomes mantenint l'equilibri.

Prepara una estratègia i tria les teves cartes jugant sàviament. Qui farà caure l'arbre?  
Intenta no ser tu!

# AVENTUREROS AL TREN!

JOC D'ESTRATÈGIA



15-30 minuts



+6



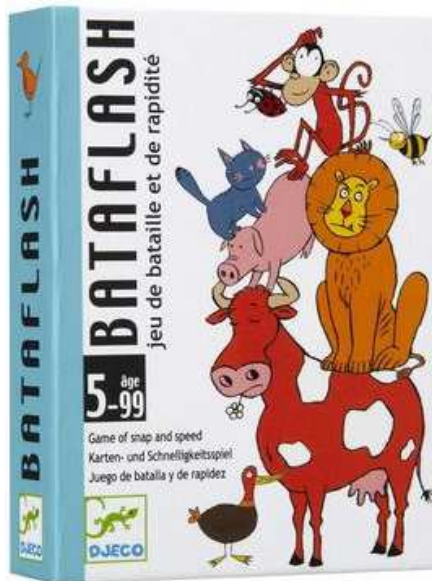
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Reunir cartes de diferents colors, utilitzar-les per reclamar recorreguts amb els teus trens i completar els teus bitllets de destí per aconseguir la victòria. Fàcil d'aprendre i ràpid de jugar.

# BATAFLASH

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



10 minuts



5+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Es reparteixen totes les cartes i es col·loquen davant de cada jugador. L'objectiu és observar algun animal que es repeteixi en totes les cartes que traiem alhora tots els jugadors. El jugador més ràpid diu el seu nom en veu alta i es queda amb totes les cartes del mall. Si s'equivoca dona dues cartes a cada jugador. Si no hi ha cap animal que es repeteixi en totes les cartes, cal cridar BATAFLASH!, i aquest jugador es quedarà amb totes les cartes. El guanyador és el que es queda amb totes les cartes.

# BATALLA DE GENIOS JUNIOR

JOC DE RAONAMENT



+3



1 jugador

## OBJECTIU DEL JOC:

Completar el panal amb les 11 peces de colors un cop s'han col·locat les 6 abelles bloquejadores al lloc on indiquin els daus. Sempre hi ha una solució.



# BATALLA DE GENIOS ORIGINAL

JOC DE RAONAMENT



10 minuts



+6



1-2 jugador

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer jugador en completar el tauler de joc amb les 9 peces de colors , un cop s'hagin col·locat els bloquejadors en la posició que indiquin els daus. Existeixen múltiples combinacions i sempre té solució!

# BATALLA DE OVEJAS

JOC TÀCTIC



15 minuts



7+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

És un joc tàctic on competeixes amb altres ramats per aconseguir la major quantitat de pastures. Les ovelles se senten massa atapeïdes en el seu petit prat i han decidit conquerir el món pastura a pastura. Divideix les teves piles d'ovelles per bloquejar les ovelles dels teus adversaris i fer-te amb la victòria.

# BESTIOLES

JOC DE CÀLCUL



10 minuts



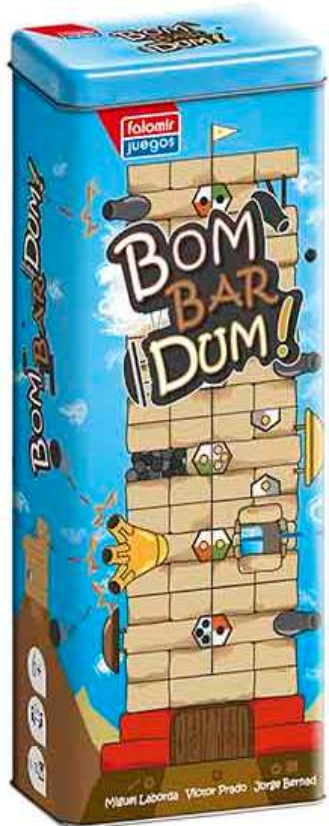
+6



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Mireu en cada racó i memoritzeu ben on s'amaguen les paneroles, els escarabats, les arnes, les mosques etc. Haureu de trobar la quantitat de bestioles que digui el dau. Atenció: heu de trobar la quantitat exacta i no aixecar massa bestioles. El que aconseguixi el major nombre de fitxes al final del joc, serà el guanyador.



# BOM BAR DUM

JOC D'ESTRATÈGIA



20 minuts



+6



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Construir la torre més alta del regne. Per aconseguir-ho hauràs de construir, defensar i disparar per poder hissar la bandera de la victòria. A cada torn un jugador juga una carta a la seva torre i dispara, si la carta és un canó, a la torre contigua. Per guanyar el joc un jugador ha d'aconseguir 4 nivells de la torre i mantenir-la intacta durant una ronda sencera.



# BOMBEROS EN ACCIÓN

JOC DE VELOCITAT I CONCENTRACIÓ



15 minuts



5+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Apagar el foc de les paques de palla del granger Rudy. Com fer-ho? Juguem tots els bombers a la vegada, l'aigua està lluny i les manegues s'han enredat. S'han de col·locar les peces correctes (parts de la manega) des de la boca d'incendis fins a la sortida per arribar el més ràpid possible al foc. El primer que ho aconsegueixi 3 cops guanya.

# BUILDZI

JOC D'HABILITAT I RAPIDESA



10 minuts



+6



2 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Construir la teva torre i ser el més ràpid però compte no caigui! Hi ha múltiples formes de jugar a Buildzi, amb targetes de torre reversibles, amb targetes de bloc, de forma cooperativa o bé competitiva. Tu decideixes!

# CAKES!

JOC D'HABILITAT I RAPIDESA



15 minuts



+5



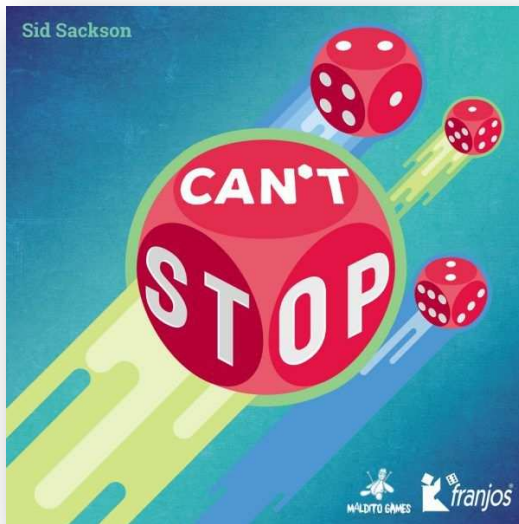
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer en construir un pastís de 10 pisos i fer sonar el timbre!! Per fer-ho hauràs d'estar atent/a a les comandes de les cartes que aniran sortint. Compte! Si es desmunta hauràs de tornar a començar.

# CAN'T STOP

JOC DE SORT



30 minuts



+7



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Arribar a la casella de destí de les files de carrera. Hi ha 11 files numerades que arriben a les caselles. L'objectiu és ser el primer en ocupar 3 caselles de destí.



# CARCASSONNE

JOC D'ESTRATÈGIA



35 minuts



7+



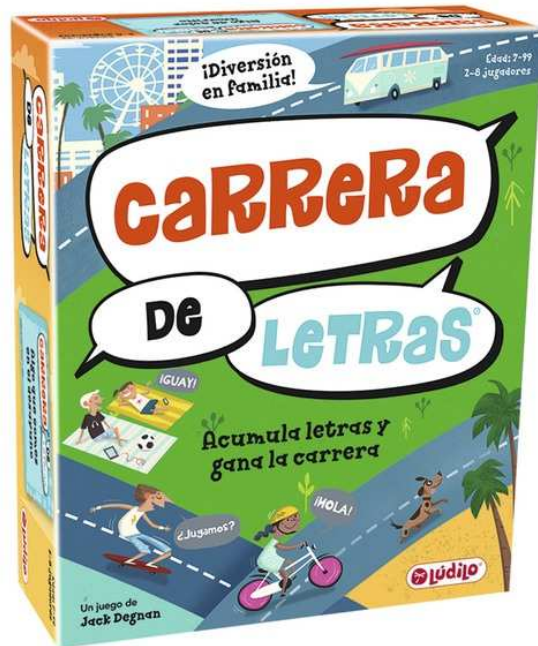
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Els jugadors han d'anar col·locant per torns les llosetes de terreny que aniran robant del munt. D'aquesta forma es van creant camins, construint ciutats, visitant monestirs i cultivant camps fèrtils de la regió. A la vegada hauran d'anar col·locant sobre el terreny de joc, bandolers, cavallers, monjos o camperols. Aquests seguidors us donaran els punts de victòria necessaris per guanyar la partida.

# CARRERA DE LETRAS

JOC DE LLENGUATGE I RAPIDESA



10 minuts



7+



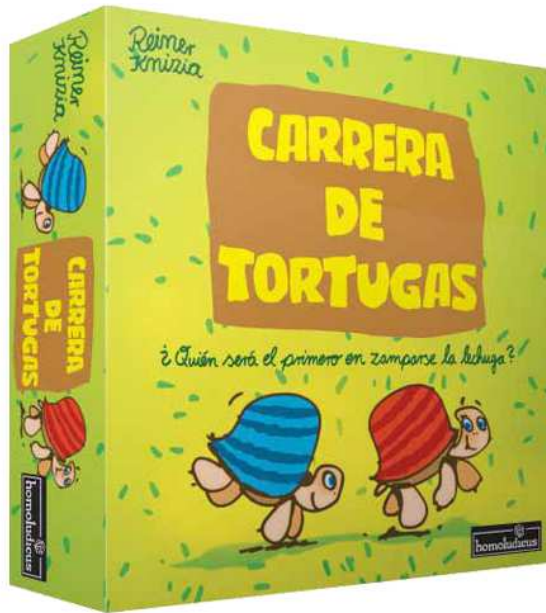
2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer equip en treure 8 lletres del tauler. Per fer-ho llegirem la targeta i haurem de trobar la paraula correcta per aconseguir el major nombre de lletres possible abans que s'acabi el temps. Cada cop que s'utilitzi una lletra, es desplaça una posició cap al costat de l'equip corresponent fins treure la lletra fora del tauler.

# CARRERA DE TORTUGAS

JOC D'ESTRATÈGIA



20 minuts



+5



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Un grup de tortugues han vist un apetitós enciam, la primera tortuga en arribar-hi se'l crupirà! Com ho farem? Al nostre torn escollirem una carta i farem l'acció que ens indica per anar avançant o retrocedint al taulell la tortuga que apareix a la carta. La tortuga que es mou s'ha d'emportar a les tortugues que tingui a sobre, si és el cas. La primera tortuga que arribi serà la guanyadora però cap jugador sap el seu color fins al final!

# EL CASTILLO DEL TERROR

JOC D'OBSERVACIÓ I RESOLUCIÓ DE PROBLEMES



20 minuts



6+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir el major nombre de punts un cop capturats 15 monstres. Existeixen 3 modalitats de jocs totalment diferents. Joc divertit i ideal per jugar en família.



# CATAN JUNIOR

JOC D'ESTRATÈGIA



30 minuts



+6



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Catan Junior transcorre en un anell de 6 illes on els jugadors han de construir amagatalls i trobar la misteriosa illa encantada on viu el Capità Fantasma. Cada illa genera un recurs específic: fusta, cabres, melassa o espases. Els jugadors han d'utilitzar aquests recursos per a construir vaixells, estendre els seus dominis i construir nous amagatalls des dels quals dominar el tauler.

# EL CLUB DE LAS ZARPAS

JOC DE DEDUCCIÓ I HABILITAT



20 minuts



7+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir la major quantitat de punts amb habilitat i deducció. Els jugadors (gats) arriben al ball de màscares i han d'intentar desemmarcar-se els uns als altres. Com ho faran? Jugant amb astúcia les seves cartes de gat, extreure les conclusions adequades i exposar-se el mínim possible davant els altres jugadors.

# CLUCK! CLUCK! THE FOX!

JOC COOPERATIU



15 minuts



4-8



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Entre tots els jugadors ajudarem al granger a lluitar contra la guineu que es vol menjar les gallines i els seus ous. Llença el dau, recull els ous i les gallines i salva la granja.

# CLUEDO

JOC DE MISTERI I ESTRATÈGIA



40 minuts



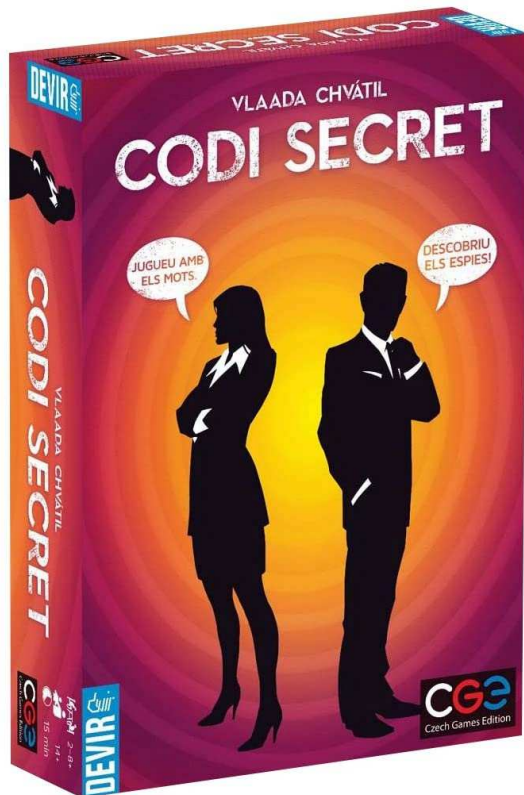
8+



3-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Les invitacions ja s'han repartit i els convidats han arribat. L'amfitrió ha sigut assassinat! Depèn de tu resoldre el misteri d'aquest crim. Hauràs d'esbrinar QUI l'assassinat, amb QUINA arma i ON s'ha produït el crim.



# CODI SECRET

JOC DE LÒGICA I ATENCIÓ



15 minuts



8+



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

A Codi Secret sou dos equips (vermell i blau), que han de localitzar els membres de la seva una xarxa d'espionatge entre les 25 cartes de noms clau a partir de les pistes que els hi dóna el líder evitant l'assassí. L'equip que els identifiqui abans serà el guanyador. Ideal per jugar en grup.





# COLOR LINE

JOC D'ACCIÓ I RAPIDESA



15 minuts



+5



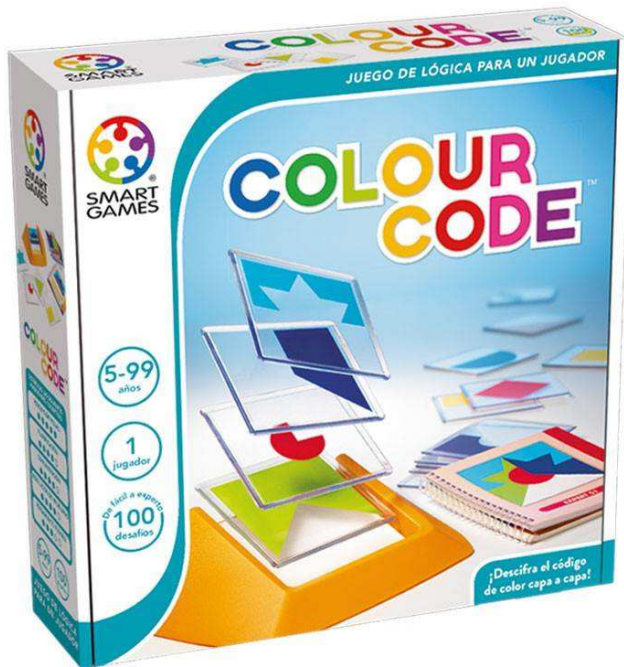
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer en completar el teu codi de colors. Per fer-ho hauràs de ser el més ràpid en prémer la campana quan aparegui una bola del color que tinguis al teu codi. Però compte! Si t'equivoques fent-lo sonar hauràs de tornar una de les boles aconseguides.

# COLOUR CODE

JOC DE LÒGICA I OBSERVACIÓ



15 minuts



+5



1 jugador

## OBJECTIU DEL JOC:

Tria un dels 100 reptes i construeix la figura geomètrica que et proposa combinant les làmines del joc.



# COLLECTO

JOC D'ESTRATÈGIA



15 minuts



+7



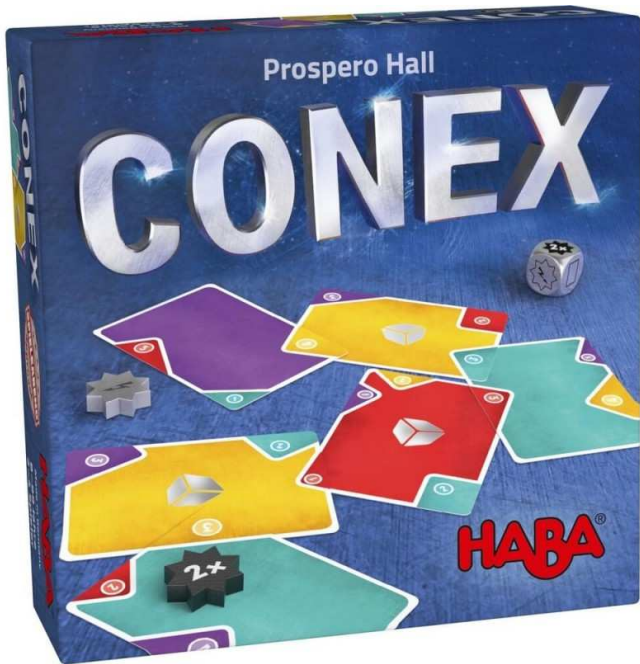
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Desplaçar estratègicament les boles dins del tauler de joc per connectar almenys 2 boles del mateix color. En necessitaràs 3 del mateix color per aconseguir 1 punt i el jugador que obtingui més punts guanya la partida.

# CONEX

## JOC D'ORIENTACIÓ ESPAIAL



20 minuts



+8



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Intentareu col·locar les vostres cartes de forma intel·ligent, amb l'objectiu d'aconseguir tants punts com sigui possible; a més d'aconseguir punts de bonificació addicionals mitjançant l'ús hàbil de les cartes o les estrelles d'acció. Per a això, col·locareu els vèrtexs CONEX més valuosos sobre la superfície del mateix color d'una carta. Però aneu amb compte perquè l'espai és limitat i no es poden cobrir ni els vèrtexs CONEX ni altres cartes.

# CRAZY CLACK!

JOC DE RAPIDESA VISUAL



10 minuts



+4



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Atrapar ràpidament els discs magnètics de la taula abans que un altre jugador ho faci. Els daus indicaran la combinació de color i forma que hem de buscar.



# CUCU TRAS ¿Qué hay detrás?

JOC DE MEMÒRIA I OBSERVACIÓ



10 minuts



+4



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Cada costat de la carta mostra el mateix element però amb una petita diferència, la trobaràs tu? Primer que tot, escamparem les cartes inicials sobre la taula. A cada torn, un dels jugadors girarà una carta sense que la resta miri. A continuació els altres jugadors han de trobar quin objecte ha canviat. Qui ho trobi podrà descartar-se una carta sobre la taula, qui es quedi sense cartes guanya.

# DEJA-VU

JOC DE MEMÒRIA



15 minuts



+8



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Si creus que has vist un objecte per segona vegada, agafa'l el més aviat possible. Però compte! no et confonguis perquè seràs eliminat. El jugador que aconseguixi més objectes després de 3 rondes guanyarà la partida.

# DIAMANT

JOC DE SORT



30 minuts



+8



3-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Diamant us transporta a la llunyana Cova Tacora, famosa pels seus diamants... Però també per les seves trampes! Aventureu-vos en les profunditats de la cova; decidiu, pas a pas, si us hi voleu endinsar una mica més o si preferiu fer mitja volta i tornar al campament per desar-hi els vostres tresors. Al final, el jugador amb més gemmes al seu bagul és el guanyador.

# DIAMONIAK

JOC D'ESTRATÈGIA



15 minuts



+5



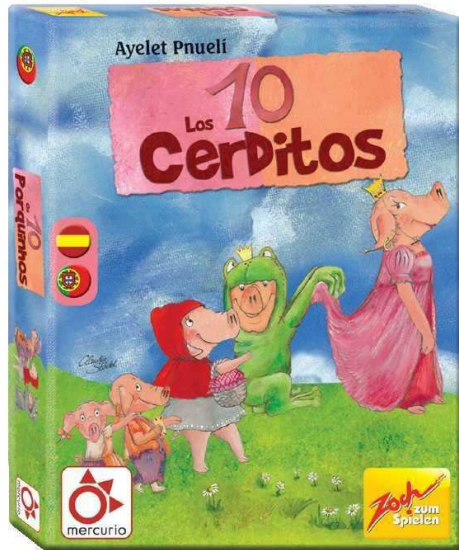
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

L'objectiu del joc és ser el primer en aconseguir fer el teu castell format per 6 cartes mitjançant diferents accions que permet el joc, però compte! ho hauràs de fer abans que la bruixa t'ataqui. Joc d'estratègia i aventura familiar.

# LOS 10 CERDITOS

JOC DE CÀLCUL I ATENCIÓ



15 minuts



+6



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir més cartes que la resta de jugadors, i per fer-ho haurem d'intentar que el munt de cartes de la taula sumi exactament 10. Si ens passem de 10 s'emportarà les cartes el jugador anterior.



# DIXIT

## JOC D'IMAGINACIÓ



**30 minuts**



**8+**



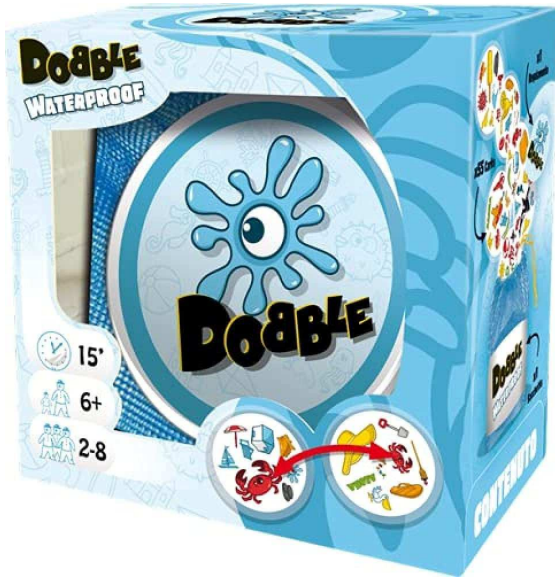
**3-6 jugadors**

## OBJECTIU DEL JOC:

Un Conta-contes tria una carta de la seva baralla i pensa en una frase, un so, una cançó ... Alguna cosa que li inspire aquesta il·lustració. Tots els altres jugadors que no són el Conta-contes trien una carta de la seva pròpia baralla que es pugui assemblar a la frase dita pel Conta-contes. Les cartes dels jugadors es barregen amb les del Conta-contes sense ensenyar-les i es col·loquen cap per amunt en línia a la taula. Cada jugador puntuja de l'1 al 6 quina és la carta original que va inspirar el Conta-contes. Al Conta-contes li interessa que poca gent (però almenys 1 persona) encerti quina carta li ha inspirat.

# DOBBLE

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



15 minuts



+6



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Trobar el símbol repetit entre dues cartes. A Dobble sempre hi ha 1 símbol, i només 1 que es repeteix entre dues cartes. El més ràpid guanya.

# DOBBLE connect

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



15 minuts



+8



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Formar una fila de 4 cartes del teu color el més ràpid possible per guanyar la ronda. Per fer-ho hauràs de trobar el símbol repetit entre dues cartes, nombra'l en veu alta i col·loca la següent carta. L'equip o jugador més ràpid guanya.

# DRAFTOSAURUS

JOC DE SORT I ESTRATÈGIA



15 minuts



8+



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Tenim que crear el parc temàtic de dinosaures amb més possibilitats per atraure els visitants. Per fer-ho, traurem de dins la bossa, i segons el que digui el dau i tindrem que posar-los al nostre tauler, fàcil, no? Compte!! Has de col·locar bé els teus dinosaures si vols que el teu parc tingui més visites que cap altre!.

# ENCUADRA

JOC D'EQUILIBRI I RAPIDESA



15 minuts



8+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer en imitar la disposició de les peces del repte proposat a la targeta destapada. Però ull! Hauràs de tenir en compte el tamany de les peces, si estan en vertical, mantenint l'equilibri o en horitzontal, sobre la taula.



# FAMILOU

## JOC COOPERATIU



15 minuts



5-10



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Es tracta d'un joc cooperatiu en què, entre tots, hem d'aconseguir agrupar les 7 famílies d'animals abans no aparegui el llop!

Posem les 6 cartes que formen el llop bocaterrosa sobre de la taula. Repartim cartes entre els jugadors i comencem a intentar formar famílies. És important parlar entre tots i compartir les cartes que tenim per no quedar-nos bloquejats sense poder jugar cap carta. Quan això succeeix hem destapar una carta llop i si aquest apareix sencer abans que totes les famílies estiguin juntes, haurem perdut.

# FANTASMA BLITZ

JOC D'ATENCIÓ I RAPIDESA VISUAL



30 minuts



8+



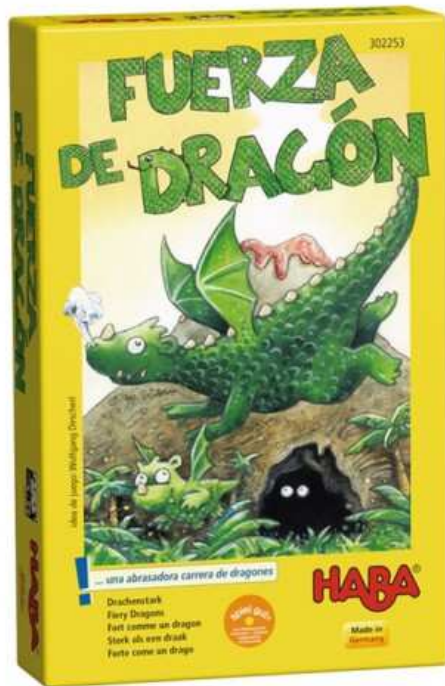
2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Damunt de la taula tenim 5 objectes. Girarem la carta superior de la baralla on hi haurà dibuixats 2 objectes com els que hi ha a la taula. Si algun dels objectes coincideix en color i forma amb un dels que tenim sobre la taula, guanya qui agafa la figura abans. Si cap dels 2 objectes de la carta coincideix en color i forma, llavors haurem d'agafar la figura que NO apareix a la carta, ni en forma ni en color. El jugador que es queda amb més cartes guanya. Compte sembla fàcil però no ho és!

# FUERZA DE DRAGÓN

JOC DE MEMÒRIA VISUAL



15 minuts



+5



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer jugador en fer una volta al taulell i arribar a la teva cova. Com ho faràs? Tens que avançar el teu drac però per fer-ho hauràs d'anar aixecant les llosetes que mostrin les icones que t'apareixen al teu recorregut. La teva memòria jugarà un paper molt important.



# GESTOS

JOC DE MÍMICA



30 minuts



+8



4+ jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Posa el rellotge en funcionament i aconsegueix que el teu equip encerti les paraules dins del temps permès! Acumula les paraules encertades i obtindràs un punt per cadascuna. S'accepten totes les pallassades possibles!

# HANABI

JOC COOPERATIU DE MEMÒRIA I DEDUCCIÓ



30 minuts



+8



2-5 jugadors

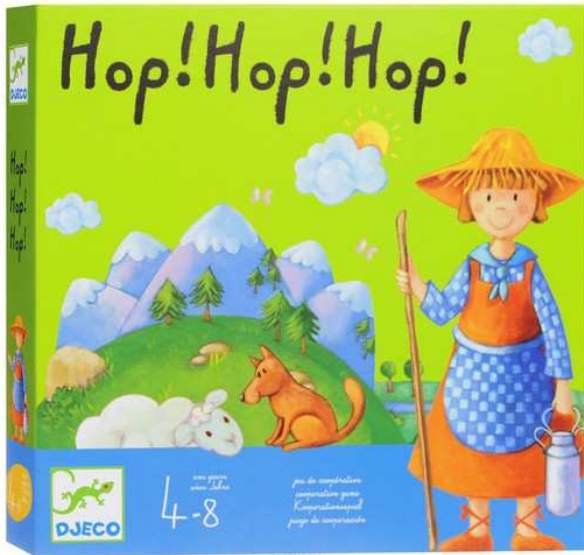
## OBJECTIU DEL JOC:

Agrupar els focs artificials en 5 sèries, 1 de cada color ordenant les cartes per colors i de forma ascendent. La dificultat del joc és que cap jugador sap quines cartes té. Hauràs de donar pistes als teus companys i recordar bé les que tu rebis i fer les teves deduccions per intentar de forma cooperativa crear 5 castells de focs artificials.



# HOP! HOP! HOP!

JOC COOPERATIU



15 minuts



4-8



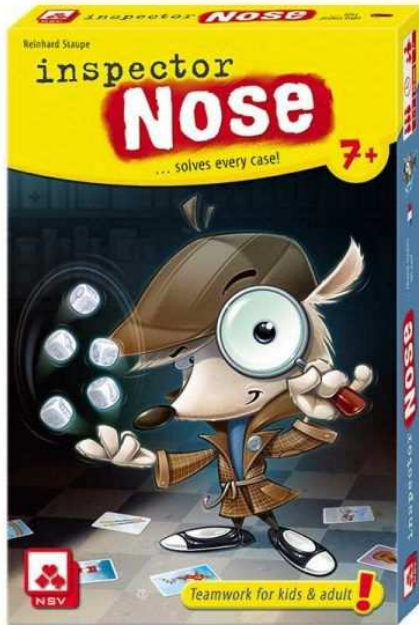
2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

La pastora, les ovelles i el gos han de tornar al refugi abans de que caigui el pont i sigui impossible travessar el riu. Els jugadors ho faran de forma cooperativa, tots han d'aconseguir el mateix objectiu: que tots els personatges passin la muntanya, després el prat, el pont i finalment arribin al refugi.

# INSPECTOR NOSE

JOC COOPERATIU DE DEDUCCIÓ I LÒGICA



20 minuts



+7



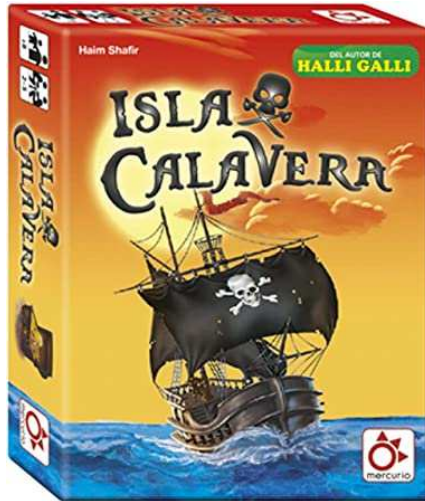
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

De forma cooperativa haurem d'intentar encertar quina carta d'objecte està intentant que endevinem l'Inspector Nassos. Ho haurem de fer amb les pistes que ens donarà amb el resultat dels daus. Cada torn haurem d'eliminar 1 carta incorrecta de les 5 cartes d'objecte fins que al final de la ronda només quedi la correcta.

# ISLA CALAVERA

JOC DE SORT



30 minuts



+8



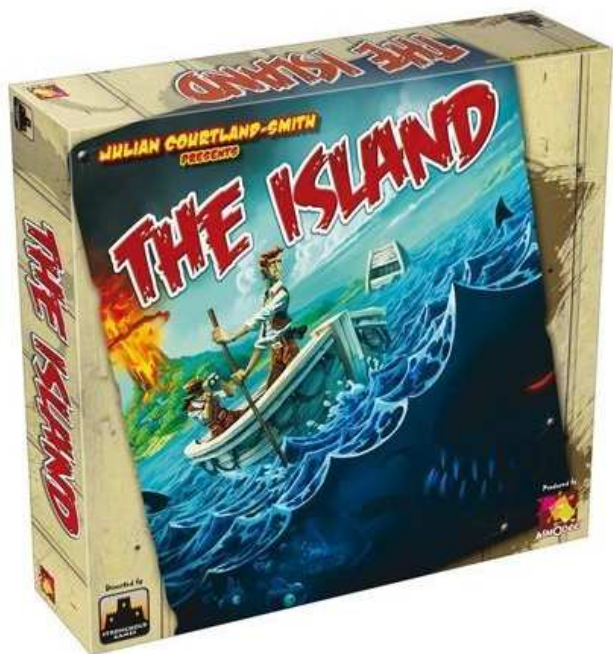
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir un botí de 6.000 punts. Per fer-ho hauràs de llençar els daus, calcular els teus guanys i arriscar tornant a llençar-los però compte! Com més risc més guanys i més perill! Si acumules 3 calaveres perdràs tot el que has aconseguit fins al moment!

# THE ISLAND

JOC D'ESTRATÈGIA



45 minuts



+8



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Tu i els teus exploradors heu arribat en una illa misteriosa plena de tresors però un volcà entra en erupció i l'illa comença a enfonsar-se. Per salvar-vos vosaltres i els tresors de l'illa, no tindreu cap més remei que llançar-vos al mar i intentar arribar a les barques. Els que no ho aconseguixin tindran que enfrontar-se als monstres marins, taurons i balenes que rodegen la illa. Guanya qui arriba a terra ferma amb el màxim de tresors.

# JUST ONE

## JOC COOPERATIU



**20 minuts**



**+8**



**3-7 jugadors**

## OBJECTIU DEL JOC:

Col·laborar amb la resta de jugadors per descobrir la paraula amagada intentant no repetir pistes i divertir-vos en família.



# KARAK

JOC D'ESTRATÈGIA



45 minuts



+7



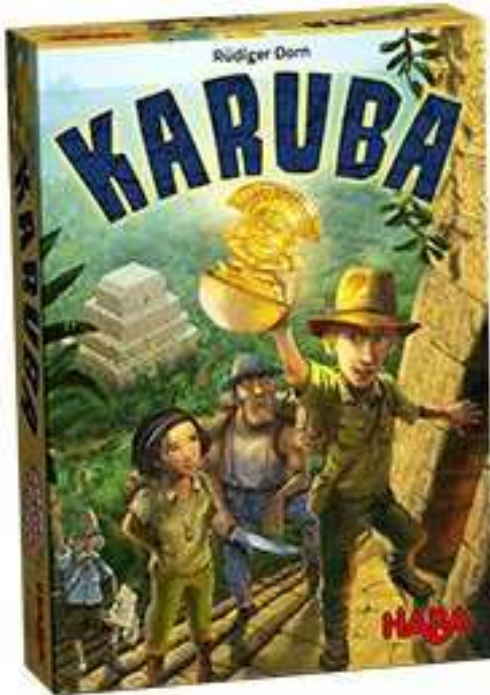
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

És un joc de tauler que us portarà per diferents camins del laberint de Karak. Escollint un dels 6 personatges, anireu recorrent el laberint al mateix temps que lluiteu contra monstres i aconseguiu tresors. Qui derroti el drac serà el vencedor del laberint de Karak.

# KARUBA

JOC D'ATENCIÓ I ESTRATÈGIA



40 minuts



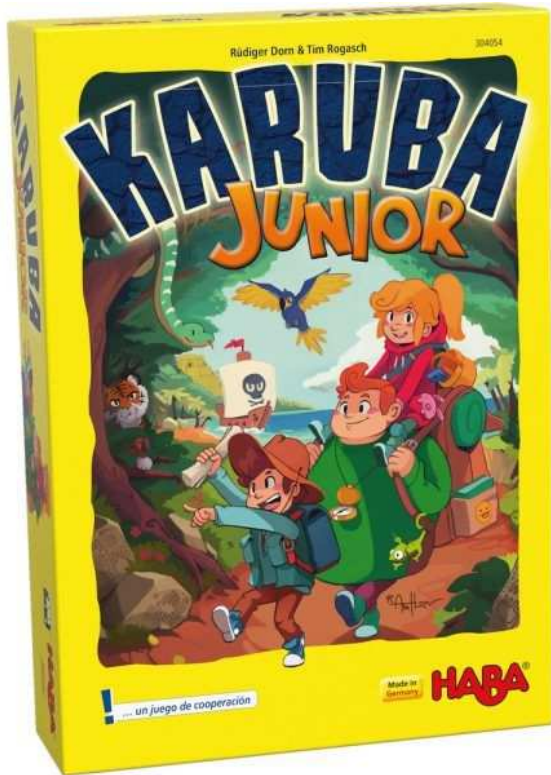
8+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Joc d'aventures i misteris, on hauràs de ser ràpid i hàbil per aconseguir els tresors amagats. Qui guiarà amb més intel·ligència al seu equip d'aventurers a través de la jungla, parará esment a la resta de jugadors i estarà atent a l'or i els cristalls del camí? El més important de tot és emprendre la marxa a temps!, doncs els primers s'asseguren els preuats tresors dels temples.



# KARUBA JUNIOR

JOC COOPERATIU



5-10 minuts



4-8



1-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Col·locar les fitxes de forma que els aventurers puguin arribar a tots els tresors abans que els cruels pirates atraquin a l'illa. Haureu de treballar en equip i vigilar amb els tigres que tallen el pas i bloquegen els camins!

# LADRÓN TORPÓN

JOC DE SUMES



15 minuts



+5



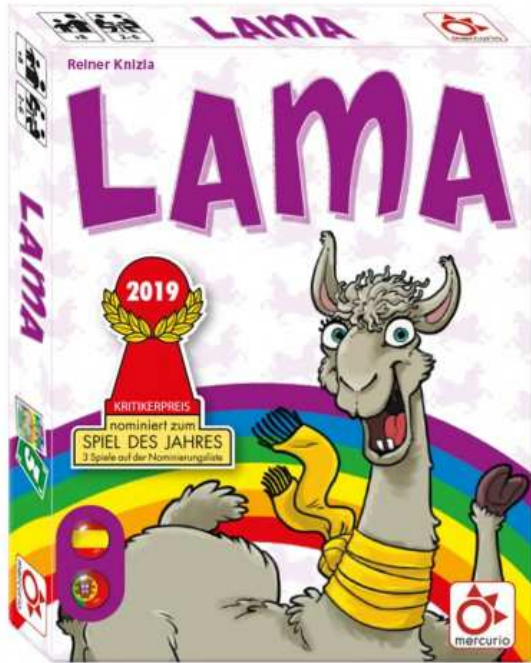
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir el màxim nombre de cartes de menjar. Per fer-ho les haurem d'ajuntar fent grups de 10 , ho farem amb les nostres cartes i després utilitzant les que els altres jugadors hauran descartat sobre la taula.

# LAMA

JOC DE SORT



20 minuts



+8



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

És un joc en el que tindràs que jugar totes les teves cartes, o si no... la Llama s'enfada i reparteix punts negatius. Quan un jugador arriba a 40 punts o més el joc s'acaba i que menys punts tingui guanya.





# LATTJO

JOC D'AGILITAT I CONCENTRACIÓ



15 minuts



+5



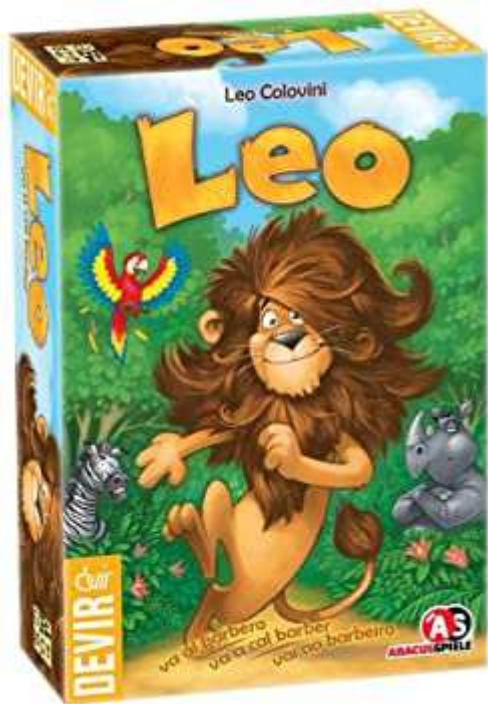
1-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Amb la torre construïda, haurem d'anar traient per torns una fitxa de fusta del color que ens indica el dau i l'haurem de col·locar a la part superior. Ho haurem de fer amb una sola mà i vigilant que no ens caigui la torre! I recorda, si mous un bloc fora de lloc hauràs de fixar-lo amb una sola mà abans de tocar l'altre bloc. El guanyador serà l'últim jugador que haurà apilar un bloc sense tombar la torre.

# LEO VA A CAL BARBER

JOC COOPERATIU DE MEMÒRIA



30 minuts



6+



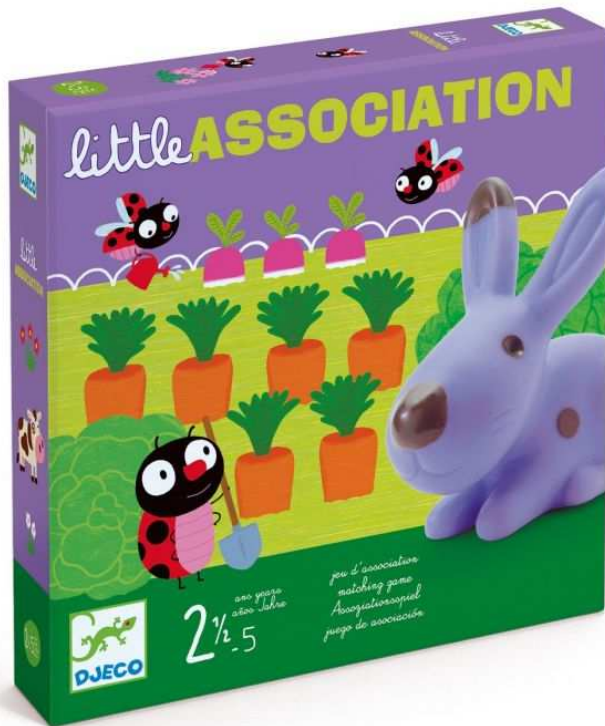
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Leo el lleó té que anar al barber perquè la seva melena ha crescut bastant. S'aixeca aviat per anar a la barberia però no pot evitar entretenir-se i para a parlar amb tots els animals que es troba pel camí. Recordeu molt bé els animals que Leo es va trobant pel camí i feu que arribi abans de que la seva melena sigui massa llarga!! Això depèn de tots els jugadors, aquest és un joc cooperatiu.

# LITTLE ASSOCIATION

JOC D'OBSERVACIÓ, ASSOCIACIÓ I RAPIDESA



10 minuts



2-5



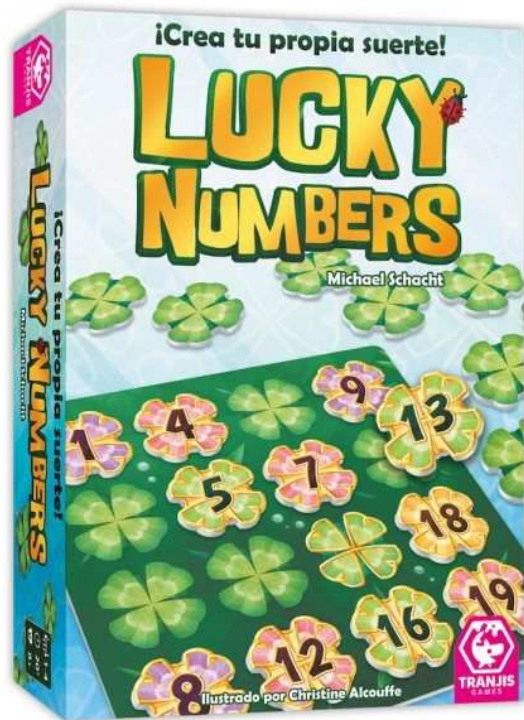
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

El conill viu a l'hort, la vaca al prat i la granota a la bassa. On pertany la pastanaga? El primer jugador que trobi l'element de la fitxa a l'habitat corresponent i posi l'animal a sobre guanya una fitxa. Qui aconsegueix més fitxes guanya.

# LUCKY NUMBERS

JOC DE SORT I ATENCIÓ



20 minuts



+8



1-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Completar el teu jardí de trebols en ordre ascendent abans que la resta de jugadors. També es pot jugar en solitari amb més de 40 reptes per resoldre.

# MAL TRAGO

JOC DE SORT I ATENCIÓ



20 minuts



+8



4-10 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser l'únic goblin supervivent. Es tracta d'un joc divertit ple de pocions, conjurs, antídots i moltes rialles ideal per jugar un grup nombrós.



# MATCH MADNESS

JOC DE RAPIDESA I PERCEPCIÓ



20 minuts



+7



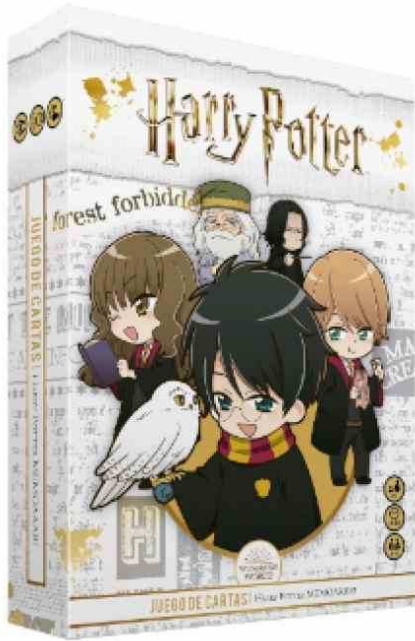
1-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir el major nombre de cartes possible. Per fer-ho hauràs de ser el primer/a en reproduir amb els teus blocs el patró que apareix a la carta que estigui boca amunt al centre de la taula.

# HARRY POTTER MEMOARR

## JOC DE MEMÒRIA



10-20 minuts



+8



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Anar localitzant els diferents personatges d'aquesta famosa saga de la mateixa forma que ho faríem jugant al Memory però, o bé el protagonista, o bé el color de fons de la carta, han de coincidir amb la carta anterior.

# MISIÓN CUMPLIDA

JOC COOPERATIU



20 minuts



+8



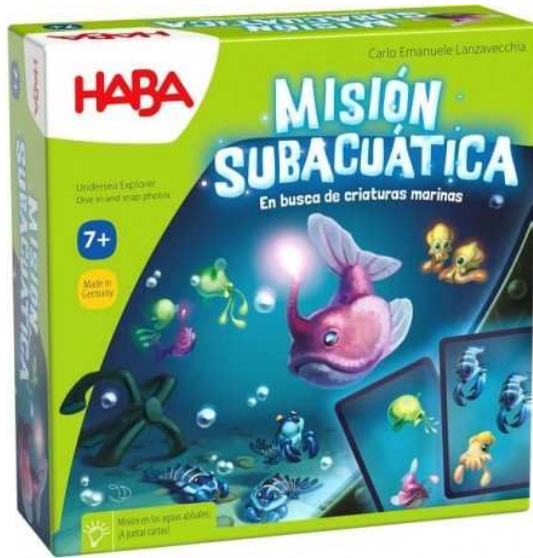
1-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Complir la major quantitat de reptes possibles abans que se us acabin les cartes. Cada partida es prepararà amb un màxim d'objectius i els jugadors, de forma cooperativa, haureu d'intentar complir-los amb certes restriccions a l'hora de comunicar-vos i sobretot, no us quedeu sense cartes!

# MISIÓN SUBACUÁTICA

JOC D'ATENCIÓ I AGILITAT



15 minuts



+7



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Exploreu l'oceà ! Al llençar els daus comença la vostra immersió. Tots a la vegada haurèrem de cercar entre les cartes de les aigües abissals les criatures submarines adequades. Però compte! Els animals marins lluminosos no estan quiets, mira amb atenció i no t'equivoquis si no vols acumular punts negatius. Guanya qui aconsegueix el menor número de punts negatius després de 5 immersions.

# MONSTER MATCH

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



10 minuts



+5



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

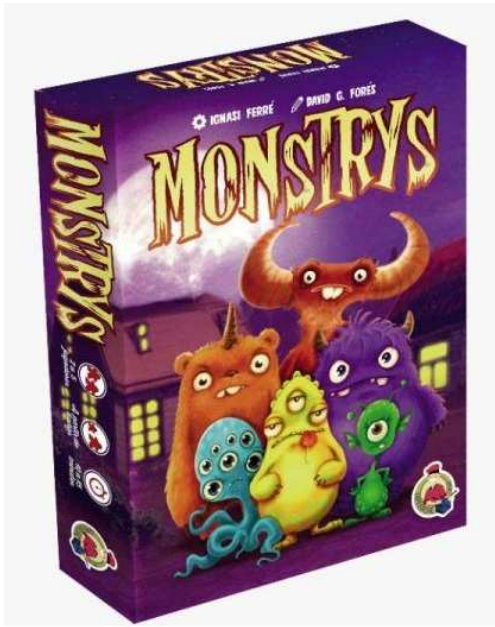
Aconseguir el màxim de monstres per guanyar molts dònuts .

En Sprinkleton, la capital mundial del dònut!, ha sorgit un petit problema: la ciutat ha estat envaïda per famolencs monstres que estan arrasant amb tots els dònuts. Si posem molta atenció i som molt ràpids caçant monstres rebrem una deliciosa recompensa en forma de dònuts = punts! .



# MONSTRYS

## JOC D'OBSERVACIÓ



10-15 minuts



+5



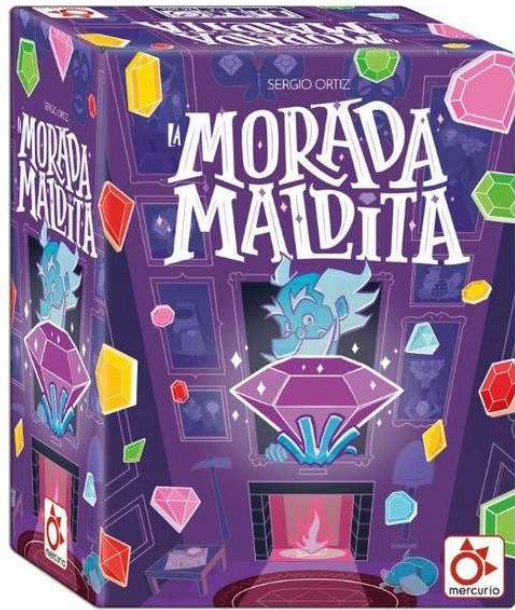
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer en aconseguir 3 cartes de Missió Caça Monstrys. Però caçar monstres no és una tasca fàcil, tindràs que estar atent/a i escoltar la teva intuïció perquè si t'arrisques més del compte pots perdre tots els monstres que ja tens al sac!

# LA MORADA MALDITA

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



20 minuts



+7



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

En els seus viatges per tot el món, un ancià aventurer va anar col·leccionant nombroses gemmes. Però la seva favorita, sens dubte, era una gran joia habitada. Abans de morir, va decidir llegar tot el seu tresor... al poble!

Com a habitants de la vila, anireu corrent al seu estatge per a superar els reptes i agafar totes les gemmes que pugueu. Però, compte amb la gran joia embruixada!, diuen que el que la toca quedarà maleït...

# ORDEN EN LA GRANJA

JOC DE LÒGICA I OBSERVACIÓ



15-30 minuts



+4



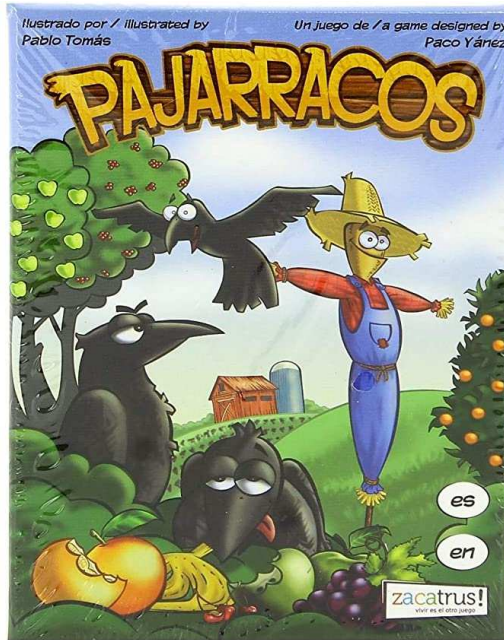
1 jugador

## OBJECTIU DEL JOC:

Els animals han fet un gran enrenou i tindrem que ajudar al granger a separar-los! Haurèm de col·locar les tanques de forma que els cavalls, les vaques, les ovelles i els porcs tinguin cadascú el seu propi espai i assegurar-nos que cadascú tingui el seu abeurador.

# PAJARRACOS

JOC D'ESTRATÈGIA



5-10 minuts



+6



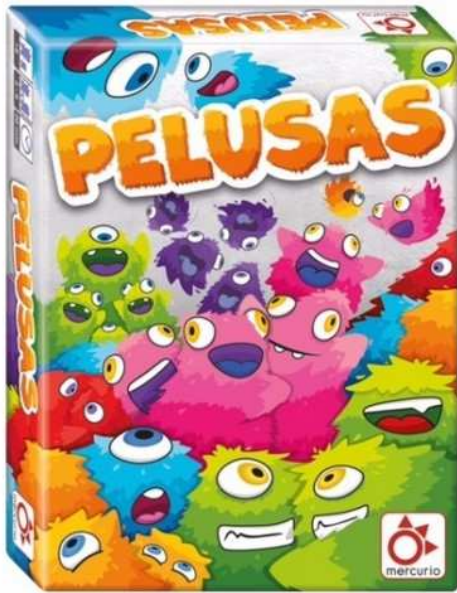
3-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir més fruites que els teus rivals. Pots fer-ho protegint els teus arbres amb espanta-ocells i enviant els ocellots a menjar-se les fruites dels altres jugadors! Sigues el pagès més espavilat i seràs el guanyador!.

# PELUSAS

JOC DE SORT



20 minuts



+8



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

És un joc de cartes on l' objectiu és aconseguir totes les pelusses que puguis per tal d'acumular el màxim de punts. N'hauràs de robar del centre i també dels teus companys, però ves amb compte! perquè si en vols acumular moltes pot ser que et quedis sense.



# PENTAGO

JOC D'ESTRATÈGIA



15 minuts



+8



2 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Fer una fila amb 5 boles del teu color, però no serà tan fàcil perquè un cop hakis col·locat una bola tindràs que girar un dels quatre quadrats que formen el tauler de joc. Pensa bé l'estratègia més adequada per guanyar el teu rival.

# PICK-A-PERRO

JOC DE MEMÒRIA I OBSERVACIÓ



15 minuts



8+



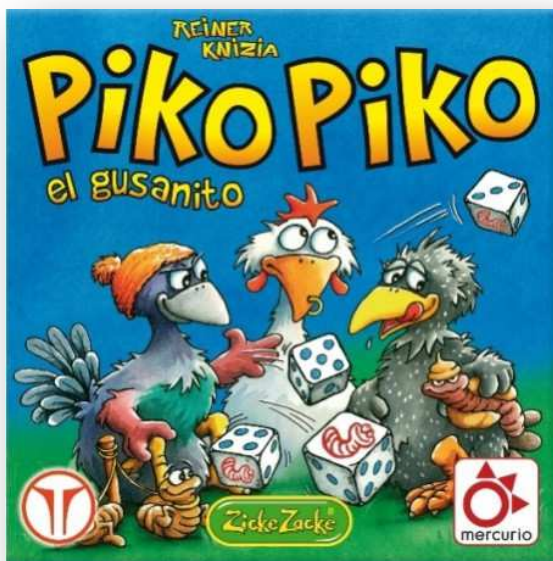
1-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Dona't pressa en agafar el següent gos que sigui exactament igual o mostri una única diferència respecte a la teva carta anterior. No et descuidis, tots els jugadors jugueu a la vegada i para el joc quan tinguis la teva seqüència feta, però compte! Qualsevol error et costarà tot el que hakis guanyat durant la ronda!

# PIKO PIKO el gusanito

JOC DE SORT I CÀLCUL



20 minuts



+8



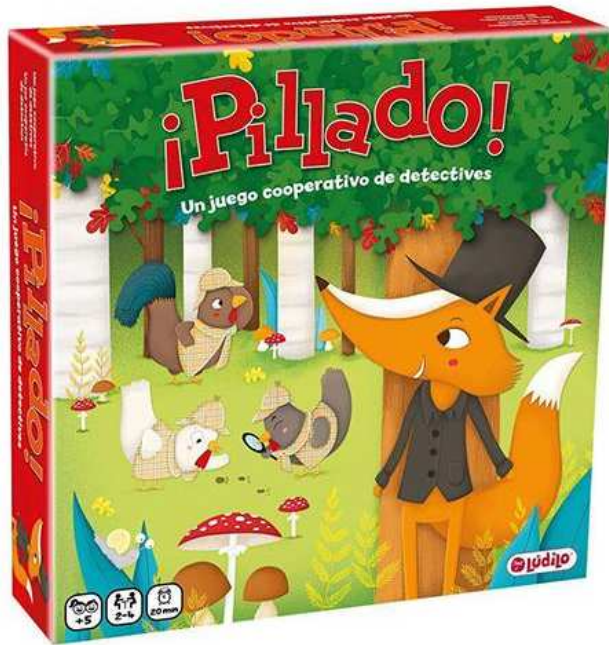
2-7 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir el màxim de cucs al final del joc. Per obtenir-los haurem de llençar els daus i intentar emportar-nos les fitxes de la graella amb la puntuació més alta combinant el valor dels daus, però compte! També podem arriscar massa i quedar-nos sense res.

# ¡PILLADO!

JOC COOPERATIU



20 minuts



+5



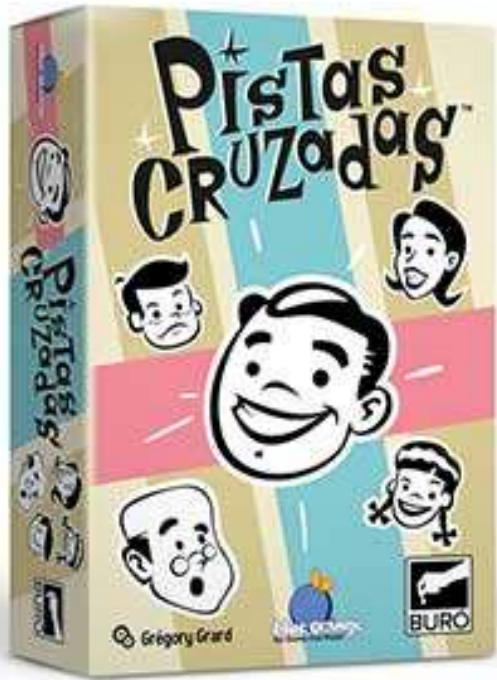
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Una guineu molt astuta ha robat el pastís de la Sra. Pumpert i l'ha amagat al seu cau! Tots els jugadors heu de treballar en equip com a detectius, reunint pistes i descartant sospitosos. Heu d'esbrinar quina guineu és la culpable abans que s'escapi al cau.

# PISTAS CRUZADAS

JOC COOPERATIU



10 minuts



+7



2-6 jugadors

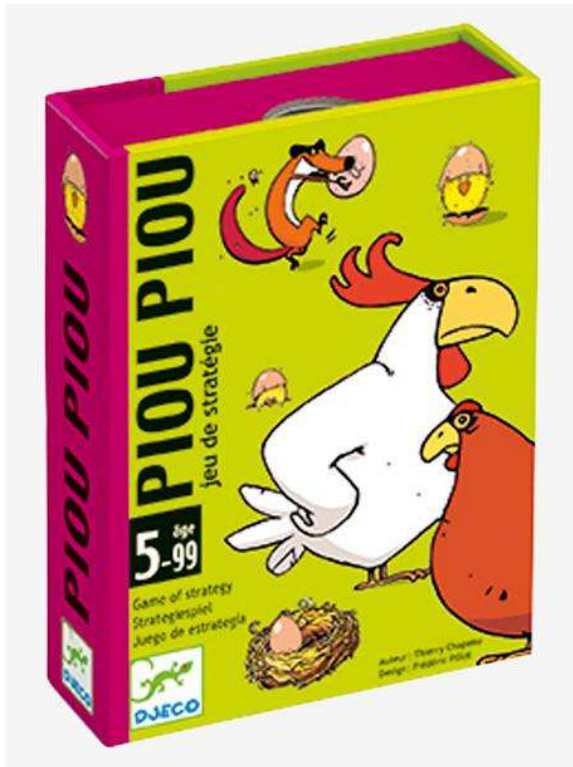
## OBJECTIU DEL JOC:

Es tracta de completar la quadrícula amb totes les cartes de posició encertant el lloc de cadascuna. Cada jugador haurà de donar amb una pista que representi la relació de la seva combinació única de paraules clau. Si la resta de jugadors encerten les dues paraules que ha relacionat col·locarà la carta de posició al lloc corresponent de la quadrícula, si no l'haurà de descartar.



# PIOU PIOU

JOC D'ESTRATÈGIA



10 minuts



5+



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

L'objectiu és aconseguir tres pollets. Abans, però necessites els tres ous que els aconseguiràs tenint tres cartes: gall, gallina i niu. Però compte! Qualsevol jugador pot treure-tes si tenen una guineu. Necessitaràs doncs un gall per a que el teu futur pollet quedi en lloc segur .



# PLENUS

JOC DE SORT I ESTRATÈGIA



20 minuts



8+



1-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Tira els daus, tria la millor combinació i marca els valors que indiquin abans de què altres jugadors ho facin i es quedin amb la majoria de punts. Joc que permet jugar-hi en solitari i del que no podràs jugar una sola partida.

# POPCORN DICE

JOC DE SORT



10-15 minuts



+7



2-6 jugadors

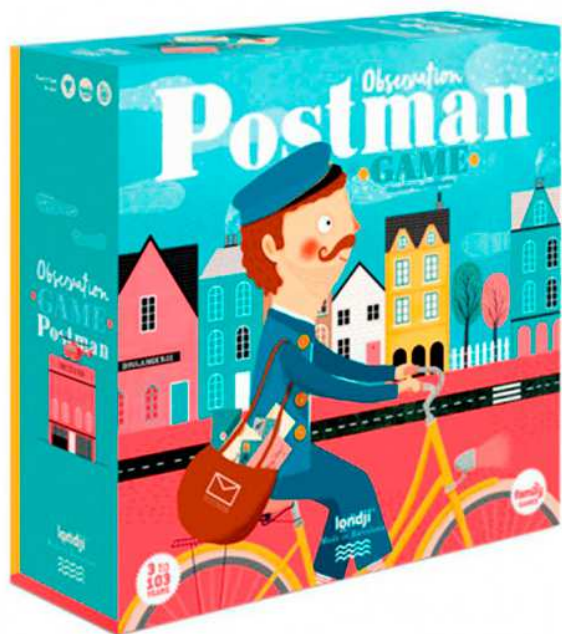
## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir 30 punts de crispetes o bé aconseguir la crispeta perfecta!.

Haurem de tirar els daus i intentar sumar el màxim de puntuació, podem repetir jugada però compte amb les crispetes cremades! ens poden fer perdre tots els punts acumulats! .

# POSTMAN

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



15 minuts



4+



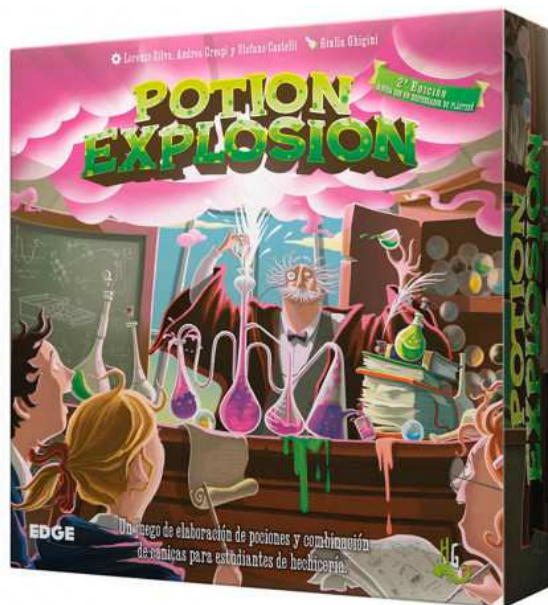
2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

El carter de Londji té molta feina entregant les cartes. Aquestes no porten escrites la direcció, però si algunes pistes que portaran els jugadors al lloc indicat. El jugador que sigui més ràpid trobant els destinataris guanyarà la partida.

# POTION EXPLOSION

JOC D'ESTRATÈGIA



40 minuts



+8



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Elaborar pocions màgiques per provocar enormes reaccions en cadena. Agafa una bala del dispensador, i observa com cauen la resta de les bales. Si aconsegueixes connectar bales d'un mateix color, explotaran... i també podràs quedar-te amb aquestes bales! Elabora les teves pocions utilitzant les bales que has aconseguït, i utilitza-les per a deslligar els seus efectes màgics. Però recorda que, per a guanyar el Premi a l'Estudiant de l'Any, no és suficient amb ser ràpid, també has d'elaborar les pocions més valuoses!.



# POULE POULE

JOC D'ATENCIÓ I CÀLCUL



20 minuts



+6



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Els jugadors hauran de comptar els ous «disponibles» a la pila del centre de la taula i ser els primers a tapar les cartes amb la mà en el moment que hi hagi 5 ... fàcil, veritat? Però... Atenció! hi haurà diferents personatges que ens ho descollocaran tot.

# QUARTO

JOC TÀCTIC



15 minuts



8+



2 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

L'objectiu de Quarto és fàcil, fer 4 en ratlla. Ara bé, cada figura té quatre característiques, és alta o baixa, clara o fosca, rodona o quadrada i plena o buida i es pot fer quatre en ratlla amb qualsevol d'aquestes característiques. Un altre detall, és que el jugador contrari és qui et diu quina fitxa has de col·locar sobre el taulell. Un joc tàctic i que demana molta atenció.

# RAPIDOFRUIT

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



15 minuts



5-8



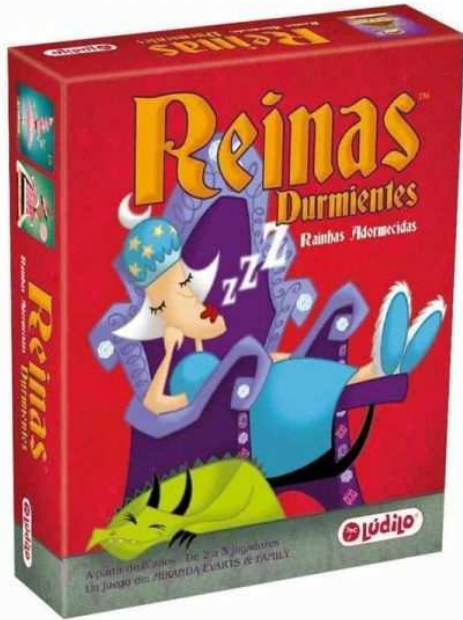
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Si apareixen 2 elements idèntics, animal o fruita, hauràs de precipitar-te per tocar la carta de fruites i verdures. Això sí, està prohibit jugar si l'animal porta guants de boxa!

# REINAS DURMIENTES

JOC D'ESTRATÈGIA



15 minuts



+8



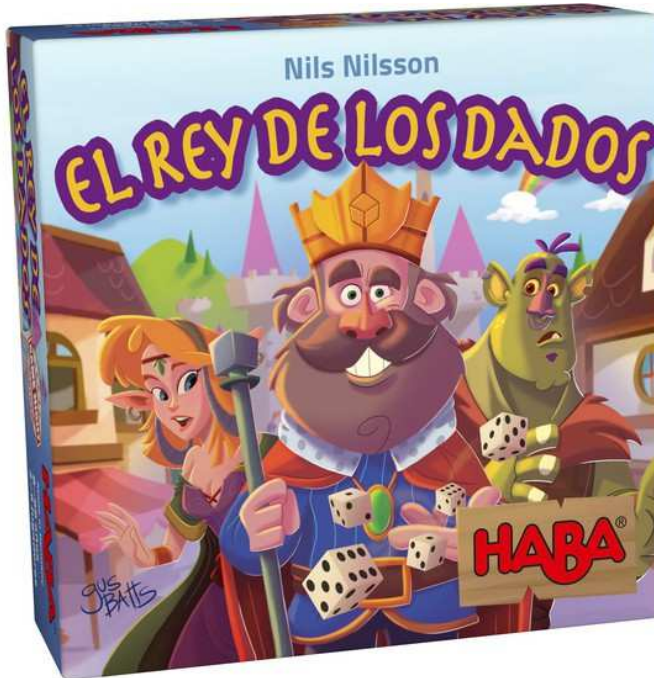
2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Has de ser el primer jugador en despertar 5 reines. Veuràs que hi ha cartes especials i cadascuna té una funció diferent. Aquestes cartes et permetran endarrerir els teus oponents i poder guanyar la partida.

# EL REY DE LOS DADOS

JOC DE SORT I ESTRATÈGIA



30 minuts



8+



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Els jugadors volen atraure nous habitants al seu regne però ho hauran de fer amb 3 tirades de daus i complint les condicions que s'indiquen a les cartes. Les cartes especials els hi proporcionaran avantatges però hauran de vigilar amb el malvat i els dracs. El jugador que aconsegueixi els millors habitants al final, serà el guanyador i farà prosperar el seu regne.



# RHINO HERO

JOC D'HABILITAT I ESTRATÈGIA



5-15 minuts



5+



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Un joc de regles senzilles per a divertir-se jugant ràpidament, amb gratacel tridimensional de cartes. Per a començar a divertir-se apilant tota la família.

Podeu ajudar a Super Rhino a complir la seva vacil·lant missió, i construir un gratacel que sigui estable?

# RUMMIKUB

JOC DE LÒGICA I CONCENTRACIÓ



45 minuts



+7



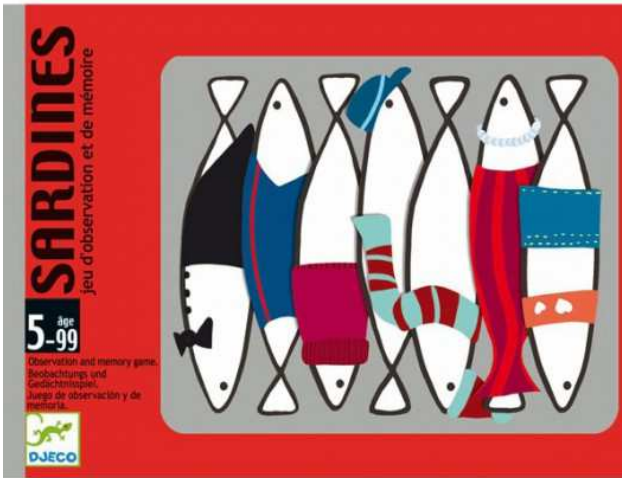
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Desfer-te de les 14 fitxes inicials que tens al teu faristol posant-les sobre la taula. Per fer-ho hauràs de formar 2 tipus de grups: escales, amb números consecutius del mateix color o sèries formades per 3 o 4 fitxes amb el mateix número i diferent color. Un jugador pot baixar fitxes a la taula modificant les agrupacions anteriors d'altres jugadors, sempre que es respectin les sèries i les escales. El jugador que faci la primera jugada ha de sumar un mínim de 30.

# SARDINES

JOC DE MEMÒRIA I OBSERVACIÓ



15 minuts



+5



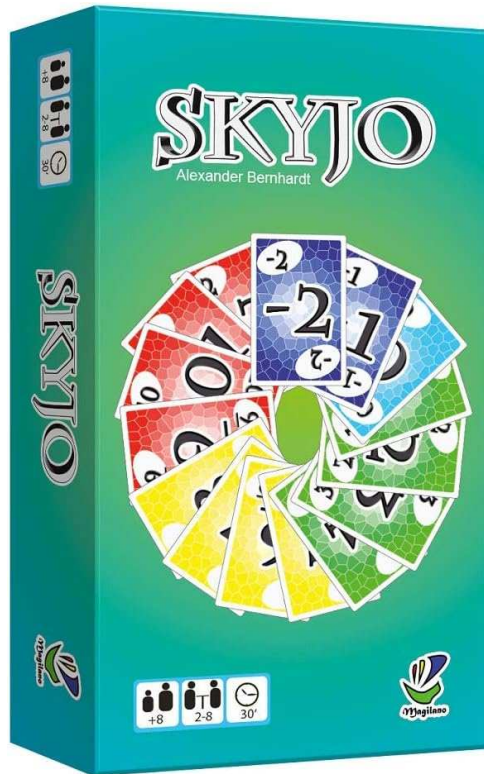
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Disposes de pocs segons! Estàs preparat? Observa les sardines, recorda les seves característiques, memoritza tot el que has vist... Ara has de tornar a trobar-les dins la seva llaua!.

# SKYJO

JOC DE SORT I ESTRATÈGIA



30 minuts



+8



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir el mínim nombre de punts possibles. És un joc que es juga en diferents rondes fins que un dels jugadors arriba a 100 punts. Durant el joc haurem d'intentar desfer-nos de les cartes amb els valors numèrics més alts.

# SPEED CUPS

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



15 minuts



+6



2-4 jugadors

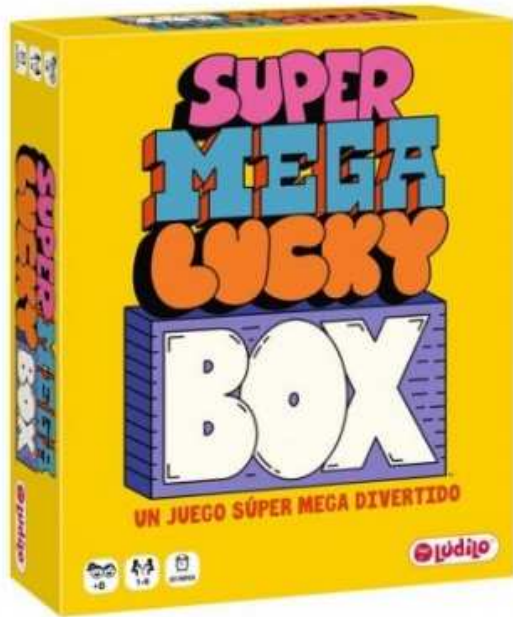
## OBJECTIU DEL JOC:

Cada jugador té 5 gobelets de colors i competeix per completar l'objectiu el més ràpid possible. Les cartes mostren com s'han de col·locar els gobelets...Quin ocell està sobre l'arbre, quin a baix? Els has col·locat bé?, doncs corre a tocar el timbre! El jugador més ràpid guanyarà la partida.



# SUPER MEGA LUCKY BOX

JOC DE SORT I ESTRATÈGIA



20 minuts



+8



1-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Obtenir la major quantitat de punts en 4 rondes. Revela els números un per un i marca els quadrats corresponents a les teves cartes. Aconsegueix 3 en fila per desbloquejar premis, que pot ajudar-te a marcar més quadrats i activar premis més grans. Utilitza les fitxes de llamp per modificar els números al teu gust però no descuidis les fitxes de lluna pe evitar una penalització al final del joc.

# SUSHI GO!

JOC D'ESTRATÈGIA I PROBABILITAT



15 minuts



+8



2-5 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Atrapar al vol la millor combinació de plats de Sushi. Els jugadors han d'intentar menjar el menú perfecte, per aconseguir-ho hauran de combinar les cartes de la millor forma possible, però el problema és cada torn solament es pot jugar una carta i després aquestes canvien de mà. Qui aconsegueixi més punts serà el rei del Sushi!

# SWITCH IT!

JOC D'OBSERVACIÓ I RAPIDESA



10 minuts



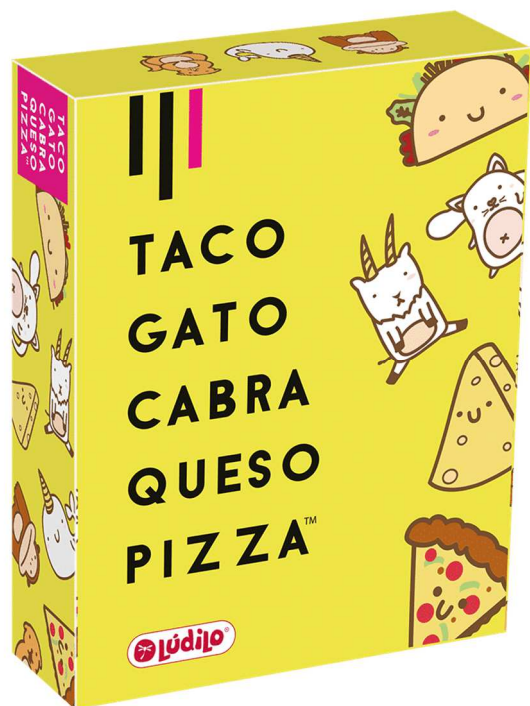
+6



2-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Observa l'habitació desornada i sigues el primer en detectar el color o l'objecte que més apareix, i aconseguir el major nombre de cartes.



# TACO GATO CABRA QUESO PIIZA

JOC DE RAPIDESA



10 minuts



+8



3-8 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Taco Gato Cabra Queso Pizza... aprèn bé aquesta cantarella perquè cada vegada que pronunciis una paraula d'aquest mantra tens que descartar-te una carta de la teva mà. I si la carta descarta coincideix amb la paraula pronunciada tens que col·locar la teva mà sobre el munt de la taula. Has de ser ràpid perquè l'últim en fer-ho s'emporta totes les cartes del joc! Ideal per jugar en grup.

# TAKAMACHI

## JOC D'AGILITAT I RAPIDESA



5 minuts



+5



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Quedar-te sense daus. Per fer-ho , un cop tirats els daus, hauràs de ser el primer en localitzar el dibuix i el color que es repeteix més cops i dir-ho en veu alta. La resta de jugadors tindran 10 segons per intentar trobar una forma o un colors que aparegui inclús més cops.



# TESORO BRILLANTE

JOC D'AGILITAT MANUAL I CONCENTRACIÓ



15 minuts



+5



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir el màxim de pedres brillants situades dins d'una columna de gel. Per treure-les cada participant (noi-drac) ho haurà de fer acompanyat del pare-drac i haurà d'anar retirant anelles de gel, però compte! Només es poden acumular alguna de les pedres, totes no són vàlides!.

# TIME'S UP! Family

JOC DE MÍMICA I ENGINY



30 minuts



+8



4-12 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Teniu 40 segons i 3 rondes per aconseguir que el vostre equip encerti totes les cartes possibles!. Per fer-ho a la primera ronda hauràs de descriure la paraula sense anomenar l'objecte, animal o professió. En la següent ronda només podràs dir un mot i a l'última ronda hauràs de fer mímica. Joc ideal per festes i reunions en família.

# Toc-Toc ¡Oído cocina!

JOC D'ATENCIÓ I RAPIDESA



15 minuts



+5



3-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Aconseguir 5 cartes de recepta. Per fer-ho hem d'estar molt atents a les indicacions de la xef perquè ens indicarà la recepta amb un codi de cops de cullera ja que ha perdut la veu. El primer jugador que encerti de quina carta es tracta, se la queda.

# TRIPOLO

JOC DE LÒGICA I OBSERVACIÓ



8-10 minuts



6-9



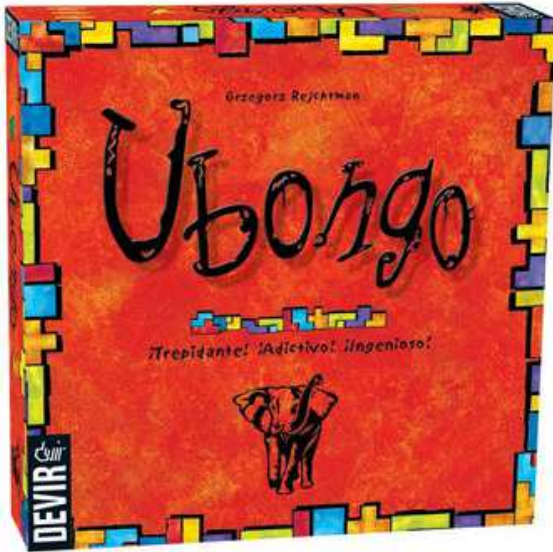
2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Es tracta de jugar al 3 en ratlla però fixant-nos en 3 atributs: lletra, color o imatge. Podrem fer línies en horitzontal, vertical o diagonal. Joc de lògica i velocitat, guanya el primer jugador que es queda sense cartes.

# UBONGO

JOC D'AGILITAT VISUAL



30 minuts



+8



1-4 jugadors

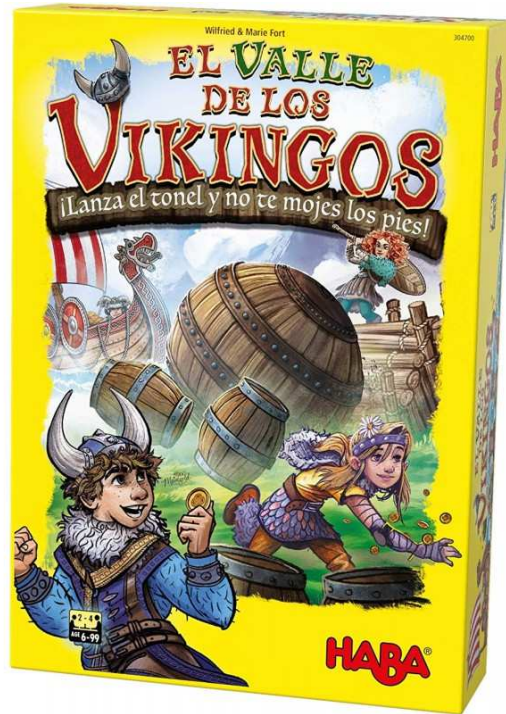
## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el jugador amb més gemmes d'un sol color. Cada jugador disposarà d'una plantilla i 12 peces. Un jugador tira un dau especial i li dona la volta al rellotge de sorra. El dibuix que apareix al dau indicarà les peces que s'han utilitzar. Llavors cada jugador intentarà completar la figura de la plantilla el més ràpid possible amb les peces corresponents. El jugador que acabi abans diu "Ubongo", posa la seva fitxa sobre el taulell i agafa 2 gemmes. La resta de jugadors han d'espavilar-se: mentre quedi temps si completen la seva figura també aconseguiran 2 gemmes.



# EL VALLE DE LOS VIKINGOS

JOC D'ESTRATÈGIA I HABILITAT



20 minuts



6+



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Reunir el major nombre de monedes d'or. A la vall dels víkings té lloc el Llançament Anual de Botes. És necessari tenir valor, habilitat i disposició per assumir riscos per tombar amb la bola les botes correctes i posicionar els víkings a l'embarcador. Qui es passi i caigui primer a l'aigua, es queda sense res.

# VIRUS!

JOC DE SORT I ESTRATÈGIA



20 minuts



8+



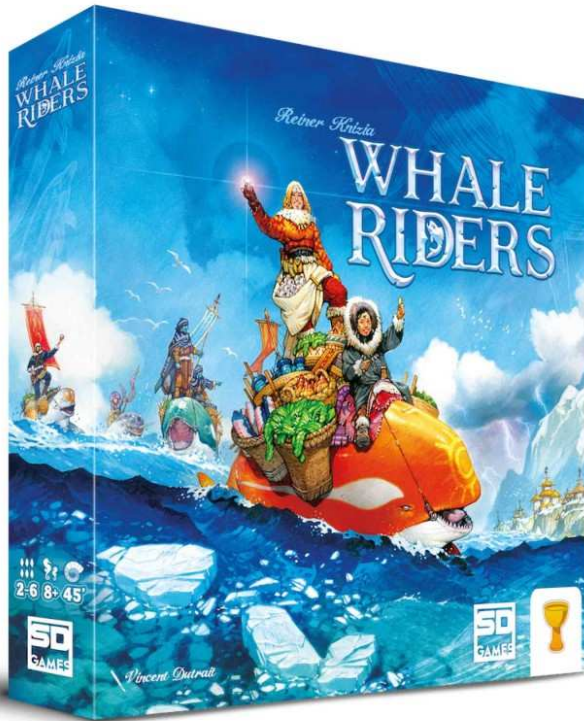
2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ser el primer jugador en completar el teu cos amb 4 òrgans sans, si ho aconsegueixes, has guanyat! Mentrestant hauràs d'evitar que els teus rivals infectin, destrueixin o robin els teus òrgans.

# WHALE RIDERS

JOC D'ESTRATÈGIA



45 minuts



8+



2-6 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Ets un genet de balenes i tens l'honor de ser l'últim de la teva família en navegar amb elles. Però el gel es va espessint i els glacials avancen. S'apropa un hivern molt dur. Decideix pujar a la teva muntura una última cop abans que arribi la neu per comprar i vendre tot el que puguis i recol·lectar algunes perles precioses pel camí, si vols guanyar la partida.

# WOOLFY

JOC COOPERATIU



20 minuts



5-9



2-4 jugadors

## OBJECTIU DEL JOC:

Els jugadors, cooperant, hauran de construir la casa dels tres porquets abans que el llop posi a tots tres a l'olla. En partides de vint minuts, els més petits jugaran amb els personatges d'un dels contes tradicionals que més agrada a nens i nenes.